

Wykład 4_1 – TINT

Obiekty graficzne

Zofia Kruczkiewicz

1. Grafika i połączenia

```
<a href="a.html"></a>
```

2. Formaty graficzne

- GIF (.gif)
- JPEG (.jpg, .jpeg),
- XBM (.xbm),
- TIFF (.tiff, .tif),
- BMP (.bmp),
- PICT (.pct)

3. Skalowanie i wymiary obrazów

Atrybuty **height** oraz **width** znacznika **** określają odpowiednio szerokość i wysokość obrazu, podawaną w pikselach.

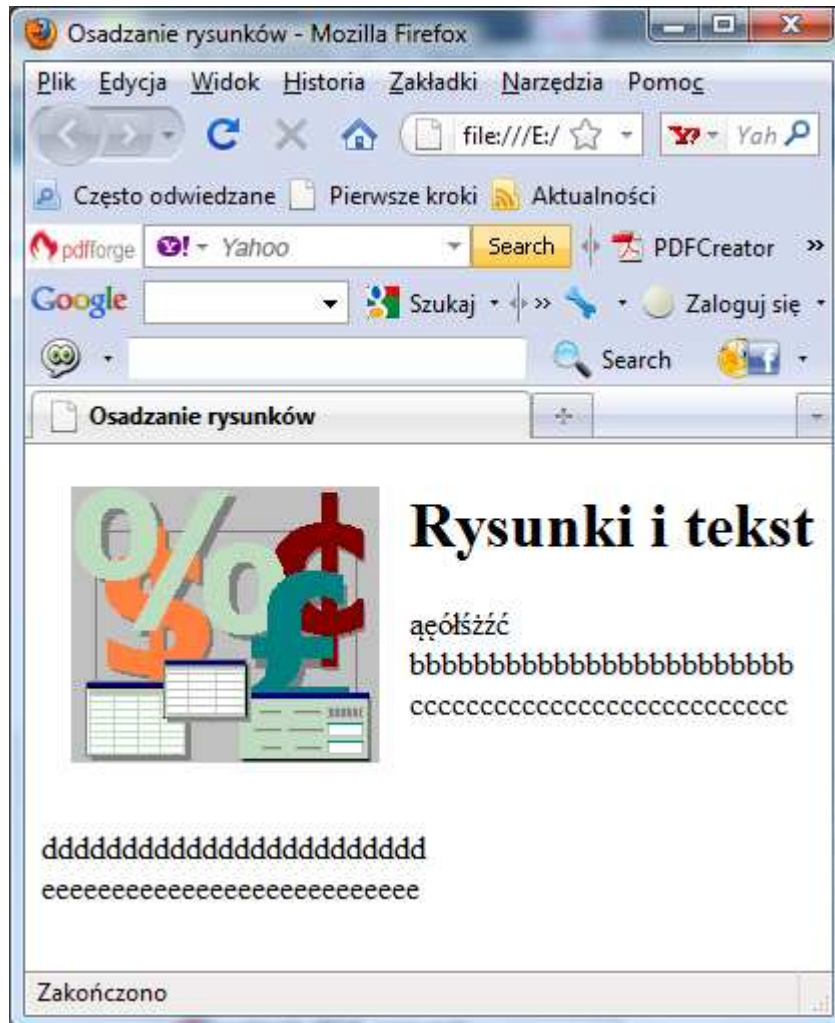
Uwaga: Zaleca się nie należy pomniejszać obrazów, gdyż wydłuża to odczyt strony.

4. Umieszczanie grafiki

4.1.1. Rysunek z lewej strony tekstu

```

```



```
<br clear = "left"/>
```


4.1.2. Zastosowanie arkusza stylów



```
.obraz
{
  float:left;
  margin-left:15px;
  margin-right:15px;
}

.linia{
  clear:left
}
```

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="pl" lang="pl">
  <head>
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8"/>
    <title>Osadzanie rysunków</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="probystylu.css" media="screen" />
  </head>
  <body>
    <!-- atrybut hspace określa oddalenie obrazka od lewej i prawej strony od pozostałych elementów strony,
    vspace oddalenie obrazka z góry i z dołu, atrybut align= ("left" | "center" | "right" | "justify") położenie
    obrazka na stronie, atrybut alt oznacza napis ukazujący się po wybraniu obrazka myszą lub zamiast
    obrazka, jeśli nie może wyświetlić go wyświetlarka -->
    
    <h1>Rysunki i tekst</h1>
    <p>ąęółśźć bbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbb<br/>
      ccccccccccccccccccccccccccccc</p>
    <br class="linia"/>
    <!-- atrybut clear= ("left" | "all" | "right" | "none") pozwala przerwać wiersz i umieścić go pod obrazkiem w
    zależności od położenia obrazka: left, gdy obraz jest z lewej strony, right, gdy obraz jest z prawej
    strony, all umieszcza cały tekst pod obrazkiem, jeśli nie zastosowano atrybutu align-->
    <p>dddddddddddddddddddddddd<br/>
      eeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee</p>
  </body>
</html>
```

4.2.1. Rysunek zmniejszony i zdeformowany z prawej strony tekstu

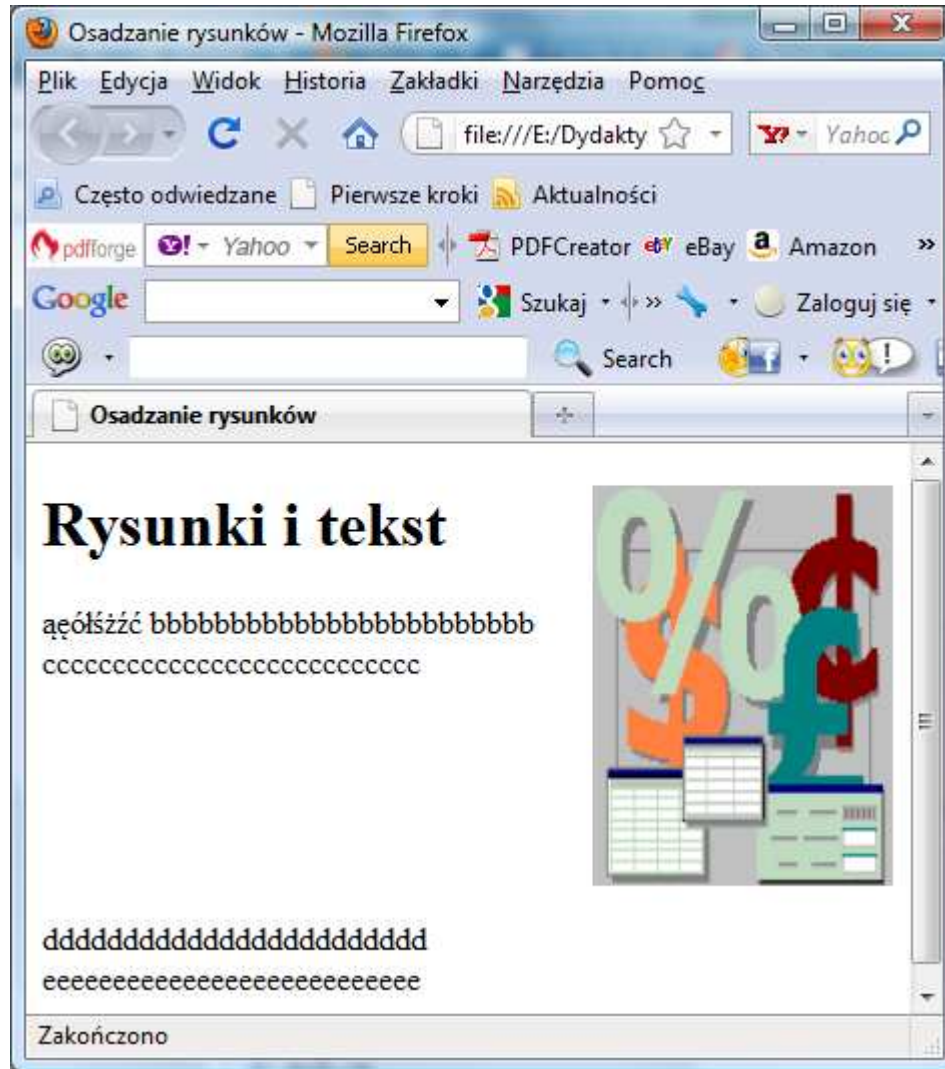
```

```



```
<br clear = "right"/>
```

4.2.2.Zastosowanie arkusza stylów

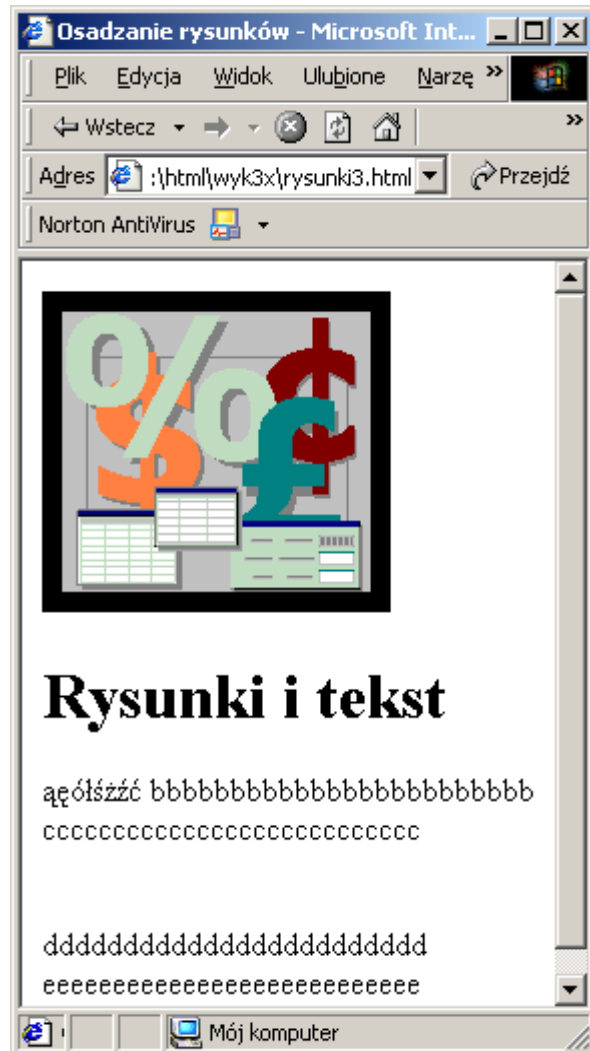


```
img {  
    float:right;  
    height:200px; width:150px  
}  
  
.linia{  
    clear:right  
}
```



```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="pl" lang="pl">
  <head>
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8"/>
    <title>Osadzanie rysunków</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="probystylu.css" media="screen" />
  </head>
  <body>
    <!-- atrybut hspace określa oddalenie obrazka od lewej i prawej strony od pozostałych elementów strony,
         vspace oddalenie obrazka z góry i z dołu, atrybut align= ("left" | "center" | "right" | "justify") położenie
         obrazka na stronie, atrybut alt oznacza napis ukazujący się po wybraniu obrazka myszą lub zamiast
         obrazka, jeśli nie może wyświetlić go wyświetlarka -->
    
    <h1>Rysunki i tekst</h1>
    <p>ąęółśźć bbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbb<br/>
      ccccccccccccccccccccccccccccc</p>
    <br class="linia"/>
    <!-- atrybut clear= ("left" | "all" | "right" | "none") pozwala przerwać wiersz i umieścić go pod obrazkiem w
         zależności od położenia obrazka: left, gdy obraz jest z lewej strony, right, gdy obraz jest z prawej strony,
         all umieszcza cały tekst pod obrazkiem, jeśli nie zastosowano atrybutu align-->
    <p>dddddddddddddddddddddddddd<br/>
      eeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee</p>
  </body>
</html>
```

4.3.1. Rysunek z góry tekstu pogrubioną ramką

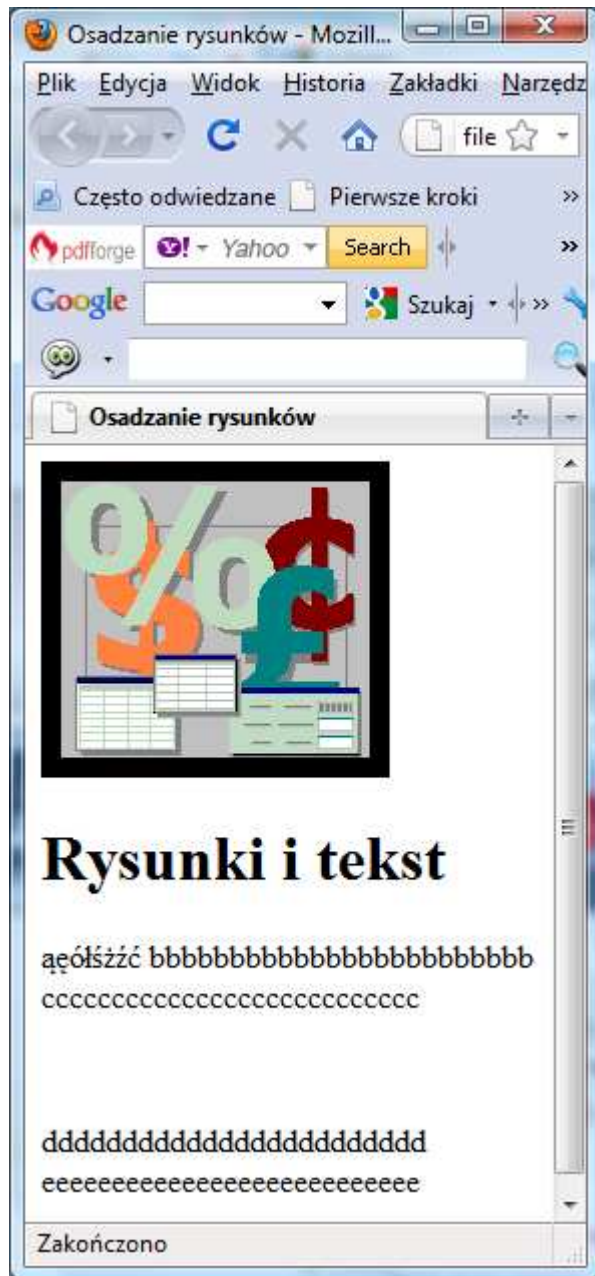


```

```

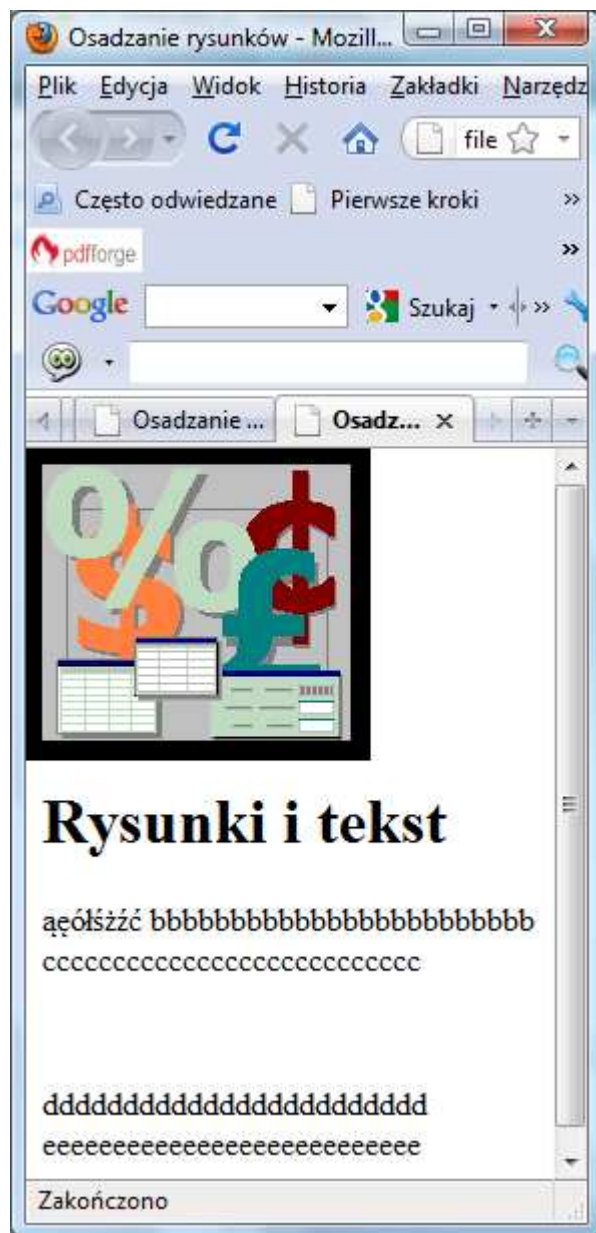
```
<br clear ="all" />
```

4.3.2.Zastosowanie arkusza stylów



```
img {  
  outline-color:black;  
  outline-style:solid;  
  outline-width:10px  
}  
  
.linia{  
  clear:none  
}
```

5. Zastosowanie pseudoklas do wyświetlania obrazów



```
img {
  outline-color:black;
  outline-style:solid;
  outline-width:10px
}

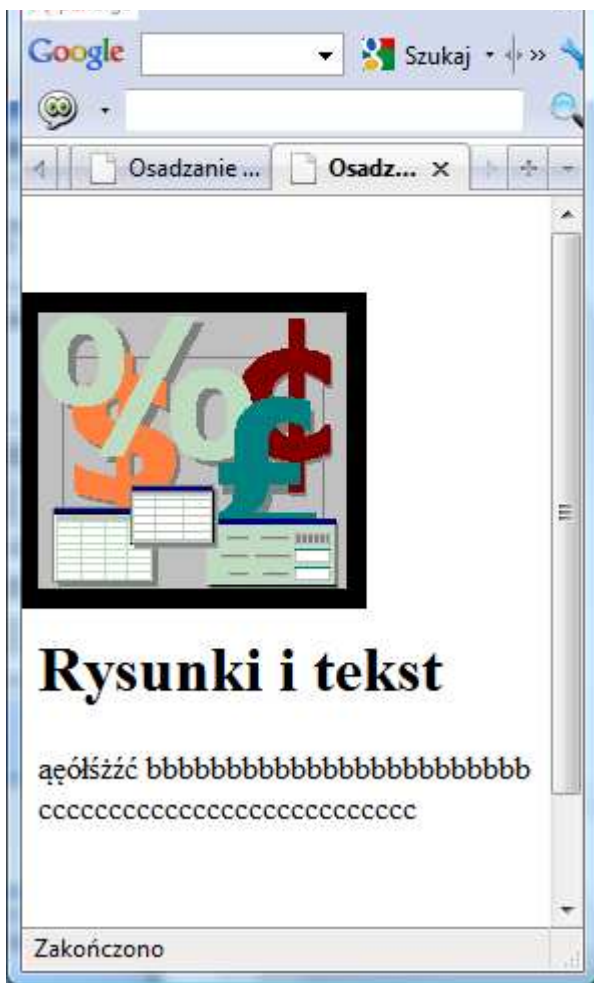
img.obraz:active{
  margin-left:50px;
}

img.obraz:hover{
  margin-top:50px;
}

.linia{
  clear:left
}
```

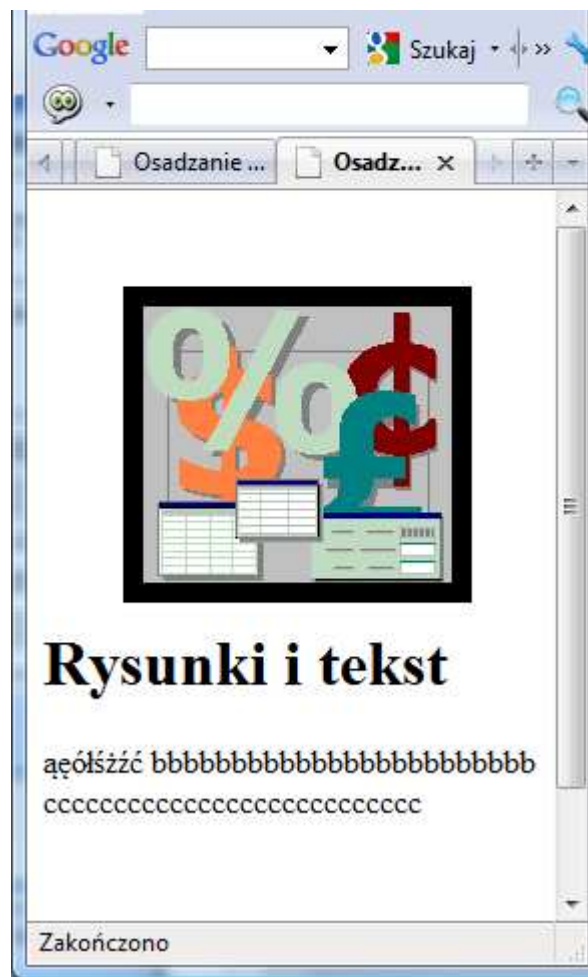
hover

Kursor przesunięty na obrazek



active

Kliknięcie lewym klawiszem myszy na obrazek



Pseudo-klasy

Pseudo-classes

[On-line examples](#)

Pseudo-class	Purpose
:active	Adds special style to an activated element
:focus	Adds special style to an element while the element has focus
:hover	Adds special style to an element when you mouse over it
:link	Adds special style to an unvisited link
:visited	Adds special style to a visited link
:first-child	Adds special style to an element that is the first child of some other element
:lang	Allows the author to specify a language to use in a specified element

Obrys elementu

Property	Description	Values
<u>outline</u>	A shorthand property for setting all the outline properties in one declaration	<i>outline-color</i> <i>outline-style</i> <i>outline-width</i>
<u>outline-color</u>	Sets the color of the outline around an element	<i>color</i> <i>invert</i>
<u>outline-style</u>	Sets the style of the outline around an element	<i>none</i> <i>dotted</i> <i>dashed</i> <i>solid</i> <i>double</i> <i>groove</i> <i>ridge</i> <i>inset</i> <i>outset</i>
<u>outline-width</u>	Sets the width of the outline around an element	<i>thin</i> <i>medium</i> <i>thick</i> <i>length</i>