

Zagadnienia do zaliczeniowego testu wielokrotnego wyboru

Warstwa biznesowa

1. Jaką rolę w projekcie odgrywa wzorzec *Fasady*? (klasa *Uchwyt* w przykładzie aplikacji prezentowanej w ramach przedmiotu PIO)
2. Jak została rozproszona logika biznesowa dotycząca wstawiania nowego obiektu, usuwania, który jest w relacji jeden do wiele z innymi obiektami biznesowymi? Należy wymienić wszystkie metody, które biorą udział w realizacji tych operacji oraz klasy, do których należą te metody (klasa *Uchwyt* oraz klasa *Tytul_książki* w przykładzie aplikacji prezentowanej w ramach przedmiotu PIO)
3. Na czym polega sprawdzenie spójności danych i czy zastosowano taką kontrolę w projekcie? Jeśli ją zastosowano, proszę podać przykłady kontroli przedstawiając zastosowane metody oraz klasy, do których te metody należą? (na podstawie czynności podczas wstawiania nowego tytułu lub nowej książki przykładzie aplikacji prezentowanej w ramach przedmiotu PIO)

Warstwa integracji

1. Jaką rolę pełni warstwa integracji? – wykład 1, wykład 3 (drugi załącznik)

Warstwa prezentacji:

1. Jaka rolę spełnia warstwa prezentacji? – wykład 1, wykład 3–załącznik 1
2. Wymień główne obowiązki warstwy prezentacji - wykład 1, wykład 3–załącznik 1
3. Jakiego typu walidacje danych należy wprowadzić, aby aplikacja była „nieczuła” na błędy użytkownika (tzn. nie pojawiałyby się wyjątki, a jedynie informacje dotyczące, jaki format danej powinien być poprawnie wprowadzony)?
4. Czy walidacja może być umieszczona w warstwie biznesowej? – uzasadnij swoją opinię - wykład 1, wykład 2, wykład 3–załącznik 1

Warstwa biznesowa

10. Jaka rolę spełnia warstwa biznesowa? – wykład 1, PIO
11. Podaj główne obowiązki warstwy biznesowej. – wykład 1, PIO

Budowa projektu:

1. Co powinien prezentować model biznesowy „świata rzeczywistego”, istotny z punktu widzenia budowanej aplikacji. (wykład 1)
2. Co należy przedstawiać w wymaganiach funkcjonalnych i niefunkcjonalnych aplikacji (wykład 1)
3. Co wpływa na wybór architektury aplikacji (rodzaj warstw) – wykład 1
4. Jakie są symptomy złego projektu – wykład 2
5. Jakie są zasady programowania zwinnego – wykład 2
6. Czy zasady programowania zwinnego dotyczą budowy dowolnej warstwy oprogramowania
7. Jakie są zasady budowy warstwy klienta – wykład 1
8. Zasady budowy interfejsu graficznego aplikacji, należącego do warstwy klienta - z czego wynikają i jakie są? - wykład 5
9. Modele procesu produkcji oprogramowania– wykład 6
10. Zapewnianie jakości i standardy – wykład 6
11. Planowanie jakości – wykład 6
12. Kontrolowanie jakości – wykład 6
13. Miernictwo oprogramowania i miary – wykład 6
14. Zalecenia dla projektów obiektowych– wykład 6.