

Tematy seminariów

wg Roger S. Pressman, Praktyczne podejście do
oprogramowania, WNT, 2004

Zofia Kruczkiewicz

1. Przedstaw znaczenie oprogramowania we współczesnym świecie. – x 3
2. Jaki wpływ na ludzi, komunikację i realizowane procesy ma pojawienie się aplikacji internetowych nowej generacji. - x 3
3. Przedstaw idealne środowisko do stosowania inżynierii oprogramowania- opisz elementy tego środowiska (sprzęt narzędzia itd.) oraz jego wpływ na jakość oprogramowania i szybkość jego powstawania. – x 1
4. Omów wady i zalety ewolucyjnych modeli procesów wytwórczych (rozszerzenie jednego z wykładów). – x 1
5. Przedstaw kilka najważniejszych narzędzi do tworzenia oprogramowania. Przeprowadź ich klasyfikację, omów wady i zalety. – x 1
6. Przedstaw budowanie mechanizmów przenośności w tworzonym oprogramowaniu. – x 1
7. Przedstaw mechanizmy zastosowane w obiektowych bazach danych zapewniających idealne rozwiązanie do zarządzania konfiguracją oprogramowania. x 1
8. Jak przeprowadza się kontrolę jakości, traktowaną jako kontrolę różnorodności.
9. Jak ocenić oprogramowanie, gdy dokonuje się zmian wymagań stawianych oprogramowaniu. – x 1
10. Przedstaw zagadnienia poprawności programu, wybranych modeli jego niezawodności i jakości – czy program może być poprawny, ale zawodny i kiepskiej jakości. – x 1

11. Przedstaw i oceń konflikt interesów pomiędzy zespołem twórców oprogramowania i niezależnym zespołem kontroli jakości. – x 1
12. Jak przeprowadza się poprawę jakości oprogramowania. – x 3
13. Przedstaw przykład sieci zadań dla wybranego przedsiębiorstwa – zaznacz zadanie, kamienie milowe, prędkość i czas realizacji. Wskaż narzędzia automatyczne, wspomagające tworzenie tej sieci zadań.
14. Przedstaw wady i zalety procesów śledzenia błędów w projektach programistycznych. – x 1
15. Przedstaw pięć przykładów z różnych dziedzin, w których strategia reakcji w zarządzaniu ryzykiem powoduje kłopoty. – x1
16. Przedstaw tabelę zagrożeń dla wybranego projektu. Omów różnicę między składnikami i źródłami zagrożeń. – x 1
17. Przedstaw trzy przykłady zastosowania oprogramowania, gdzie bezpieczeństwo i analiza ryzyka ma szczególne znaczenie. Przeprowadź taką analizę w tych przypadkach. – x 1
18. Przedstaw przykłady cech oprogramowania, które mają wpływ na złożoność projektu.

19. Przedstaw przykład zastosowania metody punktów funkcyjnych do określenia czasu trwania projektu i rozmiaru tworzonego oprogramowania. – x 2
20. Przedstaw przykład zastosowania metody COCOMO do określenia czasu trwania projektu i rozmiaru tworzonego oprogramowania. – x 1
21. Podaj przykład skutecznych procedur kontroli jakości, pozwalających porównać dwa projekty, gdzie wykryto różną liczbę błędów.
22. Przedstaw wykaz zasad , którymi powinni kierować się ambitni informatycy podczas tworzenia oprogramowania. Należy również wykorzystać własne doświadczenie. – x 1
23. Przedstaw strukturę zespołu i model procesu, gdy należy zbudować podobną, ale bardziej złożoną i skomplikowaną aplikację od poprzednio zbudowanych przez dotychczasowy zespół. – x 1
24. Przedstaw strukturę zespołu i model procesu, gdy należy zbudować nowy, przełomowy system działający na supernowoczesnym sprzęcie, a dzięki dużej konkurencji na rynku należy możliwie w krótkim czasie wykonać aplikację.-x1
25. Przedstaw strukturę zespołu i model procesu, gdy należy zbudować nowy system o pewnych nieznanach cechach dotyczących dziedziny jego zastosowania . Czas został określony na 1 rok.

26. Przedstaw różnice między miarami produktu i miarami procesu na wybranym przykładzie. Jaki jest związek między tymi miarami. - x 1
27. Przedstaw przykłady pomiarów oprogramowania (metryki kodu programu), na podstawie których można ocenić jakość zewnętrzną oprogramowania: niezawodność , pielęgnowalność , zrozumiałość , poziom abstrakcji i wieloużywalność. – x 1
28. Zwinne techniki wytwarzania oprogramowania: Scrum, Kanban i Extreme Programming. Przykłady zastosowania. – x 2
29. Charakterystyka metod zwinnych: Scrum i Agile – porównanie z innymi technikami wytwarzania oprogramowania. - x 4
30. Projektowanie User Experience. – x 3
31. Porównanie jakości i funkcjonalności przeglądarek internetowych. - x 5
32. Efektywna komunikacja w projektach programistycznych. – x 2

Data	Student	Temat	Uwagi
22.10.2017	231085	Przedstaw idealne środowisko do stosowania inżynierii oprogramowania- opisz elementy tego środowiska (sprzęt narzędzia itd.) oraz jego wpływ na jakość oprogramowania i szybkość jego powstawania.	Temat 3
22.10.2017	238956	Przedstaw znaczenie oprogramowania we współczesnym świecie	Temat 1
22.10.2017	238952	Przedstaw trzy przykłady zastosowania oprogramowania, gdzie bezpieczeństwo i analiza ryzyka ma szczególne znaczenie. Przeprowadź taką analizę w tych przypadkach	Temat 17
22.10.2017	238953	Przedstaw i oceń konflikt interesów pomiędzy zespołem twórców oprogramowania i niezależnym zespołem kontroli jakości.	Temat 11
22.10.2017	200770	Podstawy metodyki Scrum	Temat własny
22.10.2017	205067	Komunikacja w zespole programistycznym	Temat własny
22.10.2017	200283	Efektywna komunikacja w projektach programistycznych	Temat 32
05.11.2017	181198	Model bazarowy w kierowaniu projektem open-source na przykładzie rozwoju jądra systemu operacyjnego GNU/Linux	Temat własny
05.11.2017	166036	Przedstaw różnice między miarami produktu i miarami procesu na wybranym przykładzie. Jaki jest związek między tymi miarami.	Temat 26
05.11.2017	236070	Podstawy Scrumban	Temat własny
05.11.2017	239600	Charakterystyka metod zwinnych: Scrum i Agile – porównanie z innymi technikami wytwarzania oprogramowania.	Temat 29
05.11.2017	204005//konsultacje	Jak ocenić oprogramowanie, gdy dokonuje się zmian wymagań stawianych oprogramowaniu.	Temat 9
05.11.2017	200580	Przedstaw przykład zastosowania metody punktów funkcyjnych do określenia czasu trwania projektu i rozmiaru tworzonego oprogramowania.	Temat 19
05.11.2017	236090	Charakterystyka metod zwinnych: Scrum i Agile – porównanie z innymi technikami wytwarzania oprogramowania.	Temat 29

Data	Student	Temat	Uwagi
19.11.2017 14.01.2017- 11.15	200275	<i>Paradygmaty programowania obiektowego. Clean code"</i>	Temat własny
19.11.2017	201030	Diagramy lokacyjno-czasowe. Rola języka OCL.	Temat własny
19.11.2017	207678	Charakterystyka metod zwinnych: Scrum i Agile – porównanie z innymi technikami wytwarzania oprogramowania.	Temat 29
19.11.2017	200624	Przedstaw mechanizmy zastosowane w obiektowych bazach danych zapewniających idealne rozwiązanie do zarządzania konfiguracją oprogramowania	Temat 7
19.11.2017	200649	Jak przeprowadza się poprawę jakości oprogramowania	Temat własny
19.11.2017	200932	Zwinne techniki wytwarzania oprogramowania: Scrum, Kanban i Extreme Programming. Przykłady zastosowania	Temat 28
19.11.2017	204284	Porównanie jakości i funkcjonalności przeglądarek internetowych.	Temat 31
26.11.2017	195963	Zwinne techniki wytwarzania oprogramowania: Scrum, Kanban i Extreme Programming. Przykłady zastosowania	Temat 28
26.11.2017	236072	Przedstaw przykład zastosowania metody punktów funkcyjnych do określenia czasu trwania projektu i rozmiaru tworzonego oprogramowania.	Temat 19
26.11.2017	204209	Podaj przykłady skutecznych procedur pomiarów oprogramowania, pozwalających porównać dwa projekty.	Temat własny
26.11.2017	200692	Przedstaw wady i zalety procesów śledzenia błędów w projektach programistycznych.	Temat 14
26.11.2017	200405	Przedstaw kilka najważniejszych narzędzi do tworzenia oprogramowania. Przeprowadź ich klasyfikację, omów wady i zalety.	Temat 5
26.11.2017	196210	Przedstaw znaczenie oprogramowania we współczesnym świecie.	Temat 1
26.11.2017	184171	Przedstaw zagadnienia poprawności programu, wybranych modeli jego niezawodności i jakości – czy program może być poprawny, ale zawodny i kiepskiej jakości.	Temat 10

Data	Student	Temat	Uwagi
10.12.2017	238957	Porównanie jakości i funkcjonalności przeglądarek internetowych	Temat 31
10.12.2017	182702	Oprogramowanie Jira jako narzędzie wspomagające proces wytwarzania oprogramowania	Temat własny
10.12.2017	174213	Przedstaw wykaz zasad , którymi powinni kierować się ambitni informatycy podczas tworzenia oprogramowania. Należy również wykorzystać własne doświadczenie.	Temat 22
10.12.2017	180907	Przedstaw przykład zastosowania metody COCOMO do określenia czasu trwania projektu i rozmiaru tworzonego oprogramowania	Temat 20
10.12.2017	200625	Zapewnienie ochrony i poufności danych w bankowych systemach informatycznych.	Temat własny
10.12.2017	236075	Zwstosowanie systemów PDM i PLM	Temat własny
10.12.2017	200536	Jaki wpływ na ludzi, komunikację i realizowane procesy ma pojawienie się aplikacji internetowych nowej generacji.	Temat 2
10.12.2017	200933	Porównanie jakości i funkcjonalności przeglądarek internetowych	Temat 31

Data	Student	Temat	Uwagi
17.12.2017	204359	Projektowanie User Experience.	Temat 30
17.12.2017	200945	Jak przeprowadza się poprawę jakości oprogramowania.	Temat 12
17.12.2017	199965	Systemy kontroli wersji	Temat własny
17.12.2017	178879	Przedstaw znaczenie oprogramowania we współczesnym świecie	Temat 1
17.12.2017	200265	Projektowanie User Experience.	Temat 30
17.12.2017	236086	Porównanie jakości i funkcjonalności przeglądarek internetowych.	Temat 31
17.12.2017	236073	Niezawodność oprogramowania	Temat własny
17.12.2017	167937	Przedstaw budowanie mechanizmów przenośności w tworzonym oprogramowaniu.	Temat 6

Data	Student	Temat	Uwagi
14.01.2018	188190	Omów wady i zalety ewolucyjnych modeli procesów wytwórczych (rozszerzenie jednego z wykładów).	Temat 4
14.01.2018	236074	Projektowanie User Experience.	Temat 30
14.01.2018	183634	Przedstaw strukturę zespołu i model procesu, gdy należy zbudować podobną, ale bardziej złożoną i skomplikowaną aplikację od poprzednio zbudowanych przez dotychczasowy zespół.	Temat 23
14.01.2018	180458	Jak przeprowadza się poprawę jakości oprogramowania	Temat 12
14.01.2018	171718	Przedstaw pięć przykładów z różnych dziedzin, w których strategia reakcji w zarządzaniu ryzykiem powoduje kłopoty.	Temat 15
14.01.2018	200693	Jak przeprowadza się poprawę jakości oprogramowania	Temat 12
14.01.2018	204016	Przedstaw strukturę zespołu i model procesu, gdy należy zbudować nowy, przełomowy system działający na supernowoczesnym sprzęcie, a dzięki dużej konkurencji na rynku należy możliwie w krótkim czasie wykonać aplikację.	Temat 24
14.01.2018			

Data	Student	Temat	Uwagi
21.01.2018	238950	Przedstaw przykłady pomiarów oprogramowania (metryki kodu programu), na podstawie których można ocenić jakość zewnętrzną oprogramowania: niezawodność , pielęgnowalność , zrozumiałość , poziom abstrakcji i wieloużywalność.	Temat 27
21.01.2018	236091	Efektywna komunikacja w projektach programistycznych	Temat 32
21.01.2018	205641	Jaki wpływ na ludzi, komunikację i realizowane procesy ma pojawienie się aplikacji internetowych nowej generacji.	Temat 2
21.01.2018	196023	Praktyka ciągłej integracji w trakcie rozwijania oprogramowania	Temat własny
21.01.2018	171037	Przedstaw tabelę zagrożeń dla wybranego projektu. Omów różnicę między składnikami i źródłami zagrożeń.	Temat 16
21.01.2018	236076	Jaki wpływ na ludzi, komunikację i realizowane procesy ma pojawienie się aplikacji internetowych nowej generacji.	Temat 2
21.01.2018	184582	Charakterystyka metod zwinnych: Scrum i Agile – porównanie z innymi technikami wytwarzania oprogramowania.	Temat 29
21.01.2018	183149	"Porównanie jakości i funkcjonalności przeglądarek internetowych"	Temat 31