

# Pytania do sprawdzaniu 1

wg Roger S. Pressman, Praktyczne podejście do  
oprogramowania, WNT, 2004

Zofia Kruczkiewicz

# Materiał z wykładów 1-5

1. Wymień elementy struktury tworzenia oprogramowania – jaką rolę pełni element Projekt (wykład 1)
2. Podaj mity związane z wytwarzaniem oprogramowania - klasyfikacja. Czy mogą być źródłem problemów? (wykład 1)
3. Czym jest Produkt – wymień jego różne rodzaje (wykład 1).
4. Przedstaw symptomy złego produktu (wykład 2)
5. Czym jest Proces – przedstaw uniwersalny schemat procesu wytwórczego (wykład 2).
6. Wymień modele procesów tworzenia oprogramowania i podaj ich krótką charakterystykę (wykłady 2 i 3)
7. Które modele procesów tworzenia oprogramowania nadają się do wprowadzania zmian w oprogramowaniu (wykłady 2 i 3)
8. Które modele procesów tworzenia oprogramowania nadają się do rozwoju oprogramowania (wykłady 2 i 3)
9. Wymień i krótko scharakteryzuj zasady programowania zwinnego (wykład 3)

# Materiał z wykładów 1-5 (cd)

10. Wymień modele organizowania zespołów – jako pierwsza klasyfikacja (wykład 4)
11. Scharakteryzuj drugą klasyfikację schematów organizacji zespołów wykonawców (wykład 5)
12. Scharakteryzuj trzecią klasyfikację schematów organizacji zespołów wykonawców (wykład 5)
13. Przedstaw cechy zespołów toksycznych (wykład 5)
14. Przedstaw środki zapobiegające powstawaniu zespołów toksycznych (wykład 5)
15. Jakie są profile psychologiczne wykonawców i jak wpływają na rolę pełnione w zespole wykonawców (wykład 5)
16. Opisz koordynację i komunikację w zespole jako najważniejszego czynnika eliminacji zagrożeń powodzenia projektu (wykład 5)
17. Które metody koordynacji i komunikacji są najskuteczniejsze, a które należy najczęściej stosować, aby osiągnęły wystarczającą skuteczność. (wykład 5)