

LABORATORIUM 6

Należy wykonać zadanie 1 lub 2.

1. Napisz komunikator wielowątkowy oparty na protokole RMI.
 - 1.1. Klienci aplikacji mają dostęp do wspólnego zasobu, którym jest np. system zrealizowany w programie z laboratorium 3 –obiektem zdalnym, umieszczony na serwerze aplikacji powinien być obiekt umożliwiający zdalne wywołanie metod klasy Uchwył. Program klienta należy wykonać wykorzystując klasę pełniącą rolę warstwy klienta, zawierającą GUI – w klasie tej należy pobrać referencję do obiektu zdalnego. Należy, korzystając z metod zdalnych, przesyłać dane i umieszczać je w katalogu biblioteki.

Przykład zadania na ocene celującą

2. Napisz komunikator wielowątkowy oparty na protokole RMI.
 - 2.1. Klienci aplikacji mają dostęp do wspólnego zasobu, którym jest np. system zrealizowany w programie z laboratorium 3, obiektem zdalnym, umieszczony na serwerze aplikacji powinien być obiekt umożliwiający zdalne wywołanie metod klasy Uchwył. Program klienta należy wykonać wykorzystując klasę pełniącą rolę warstwy klienta, zawierającą GUI – w klasie tej należy pobrać referencję do obiektu zdalnego.. System ten należy uzupełnić o klasy realizujące wypożyczalnię książek. Należy korzystając z metod zdalnych przesyłać dane i umieszczać je w katalogu biblioteki.