

1. Napisz program, działający podobnie jak lab4_1.exe, który w opcjach wywołuje funkcje, które wykonują następujące czynności na tablicy zdefiniowanej jako `int liczniki_liter[N]`, gdzie N jest równe 26:
 - 1.1. Wstawia do wszystkich elementów tablicy wartość 0 - zerowanie elementów tablicy jako liczników naciśniętych klawiszy z małymi literami alfabetu angielskiego.
 - 1.2. Zlicza naciśnięte klawisze ze znakami małych liter (a..z)- czyli dodaje 1 do elementu tablicy o indeksie równym kodowi ASCII naciśniętego klawisza ('a'..'z'). Indeksy tablicy należy obliczyć jako $z-97$ (97 jest kodem ASCII znaku 'a', natomiast z jest wprowadzonym znakiem). Tak obliczone wartości indeksów należy sprawdzić, czy $z-97 \geq 0$ && $z-97 \leq 25$, ponieważ wyznaczają one graniczne wartości indeksów dla tablicy, która zawiera 26 elementów.
 - 1.3. Wyświetla na ekranie informacje o liczbie wprowadzonych małych liter w formie tabelki (każdy element tablicy `liczniki_liter` o wartości większej od zera przechowuje liczbę naciśniętego klawisza o kodzie ASCII: **indeks elementu + 'a'**. Np. `1+'a'` jest kodem litery 'b').

lub

2. Napisz program, działający podobnie jak lab4_1.exe, który w opcjach wywołuje funkcje, które wykonują następujące czynności na tablicy zdefiniowanej jako `int liczniki_liter [N]`, gdzie N jest równe 26:
 - 2.1. Wstawia do wszystkich elementów tablicy wartość 0 - zerowanie elementów tablicy jako liczników naciśniętych klawiszy z małymi literami alfabetu angielskiego.
 - 2.2. Zlicza naciśnięte klawisze ze znakami małych liter (a..z)- czyli dodaje 1 do elementu tablicy o indeksie równym kodowi ASCII naciśniętego klawisza ('a'..'z'). Indeksy tablicy należy obliczyć jako $z-97$ (97 jest kodem ASCII znaku 'a', natomiast z jest wprowadzonym znakiem). Tak obliczone wartości indeksów należy sprawdzić, czy $z-97 \geq 0$ && $z-97 \leq 25$, ponieważ wyznaczają one graniczne wartości indeksów dla tablicy, która zawiera 26 elementów.

Wprowadzony znak jest zapisany do kolejnego elementu tablicy zdefiniowanej jako `char lan[M]`. Należy sprawdzić, czy liczba znaków równa **ile** nie przekracza wartości **M**.
 - 2.3. Wyświetla na ekranie informacje o liczbie wprowadzonych małych liter w formie tabelki oraz wprowadzony ciąg znaków.

Uwaga:

Funkcje powinny przekazywać tablice znaków przez listę parametrów.

W zadaniu 1 do przekazania jest jedna tablica `liczniki_liter`.

W zadaniu 2 do przekazania są dwie tablice: `lan` i `liczniki_liter`.