

1. Podaj definicję diagramów przypadków użycia – zinterpretuj tę definicję. Czy przypadki użycia prezentują strukturę systemu czy jego zachowanie?
2. Czy przypadki użycia służą do definicji elementów oprogramowania, czy stanowią opis wymagań stawianych oprogramowaniu?
3. Czy diagramy przypadków użycia umożliwiają identyfikację elementów oprogramowania?
4. Podaj zasady identyfikowania aktorów. Podaj przykłady aktorów.
5. Podaj, jakie związki, zachodzące między aktorami, można wyróżnić? Podaj przykłady aktorów i związków zachodzących między nimi. Podaj zalety stosowania związków między aktorami przy modelowaniu systemu.
6. Podaj, jakie zależności zachodzą między aktorami i przypadkami użycia. Podaj przykłady takich zależności.
7. Podaj definicję przypadków użycia. Podaj przykłady przypadków użycia.
8. Czy związki zachodzące między przypadkami użycia pozwalają na wielokrotne używanie danego przypadku użycia przez inne powiązane przypadki użycia? Podaj definicje takich związków oraz przykłady reprezentujące takie związki. Podaj zalety stosowania związków między przypadkami użycia przy modelowaniu systemu.
9. Które związki zachodzące między przypadkami użycia są obligatoryjne, a które są opcjonalne?
10. Podaj przykład scenariusza przypadku użycia.