

Wykład 1_3

Algorytmy sortowania liniowego - sortowanie przez zliczanie

Zadanie: Należy posortować N elementów. Każdy element jest liczbą całkowitą z przedziału od 1 do K .

Algorytm sortowania N elementów - poziom konceptualny:

Sortowanie_przez_zliczanie:

- (1) *wskaż na pierwszy licznik;*
- (2) *wykonaj, co następuje, K razy:*
 - (2.1) *wyzeruj wskazany licznik;*
 - (2.2) *wskaż na następny licznik;*

{Wyznaczenie liczby elementów o danej wartości od 1 do K }

- (3) *wskaż na pierwszy element w ciągu wejściowym;*
- (4) *wykonaj, co następuje, N razy:*
 - (4.1) *dodaj 1 do zawartości licznika zliczającego wystąpienie danej wartości, przechowywanej we wskazanym elemencie;*
 - (4.2) *wskaż na następny element;*

{Wyznaczenie, ile elementów jest mniejszych i równych danej wartości. Określa ona pozycję tej wartości w ciągu posortowanym.}

- (5) *wskaż na licznik drugiej wartości w dziedzinie wartości sortowanych;*
- (6) *wykonaj, co następuje, $K-1$ razy:*
 - (6.1) *dodaj do zawartości wskazanego licznika zawartość licznika poprzedniej wartości;*
 - (6.2) *wskaż na następny licznik;*

{Ustawienie elementów w ciągu wyjściowym w porządku rosnącym}

- (7) *wskaż na ostatni element w ciągu wejściowym;*
- (8) *wykonaj, co następuje, N razy:*
 - (8.1) *wskaż na licznik wartości odpowiadającej zawartości wskazanego elementu;*
 - (8.2) *umieść wskazany element z ciągu wejściowego w ciągu wyjściowym na pozycji określonej zawartością licznika;*
 - (8.3) *zmniejsz zawartość licznika o 1;*
 - (8.4) *wskaż na następny element w ciągu wejściowym.*

Kroki	Ciąg wejściowy								Liczniki						Ciąg wyjściowy								
	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	7	8	
2	3	6	4	1	3	4	1	4	0	0	0	0	0	0									
4									2	0	2	3	0	1									
6									2	2	4	7	7	8									
7								4															
1/8.1								4				7											
8.2												7										4	
8.3-4							1		2	2	4	6	7	8								4	
2/8.1							1		2													4	
8.2									2						1							4	
8.3-4						4			1	2	4	6	7	8	1							4	
3/8.1						4						6			1							4	
8.2												6			1					4	4		
8.3-4					3				1	2	4	5	7	8	1					4	4		
4/8.1					3						4				1					4	4		
8.2											4				1	3				4	4		
8.3-4				1					1	2	3	5	7	8	1	3				4	4		
5/8.1				1					1						1	3				4	4		
8.2									1						1	1	3			4	4		
8.3-4			4						0	2	3	5	7	8	1	1	3			4	4		
6/8.1			4									5			1	1	3			4	4		
8.2												5			1	1	3	4		4	4		
8.3-4		6							0	2	3	4	7	8	1	1	3	4		4	4		
7/8.1		6											8		1	1	3	4		4	4		
8.2													8		1	1	3	4		4	4	6	
8.3-4	3								0	2	3	4	7	7	1	1	3	4		4	4	6	
8/8.1	3										3				1	1	3	4		4	4	6	
8.2											3				1	1	3	3	4	4	4	6	
8.3-4									0	2	2	4	7	7	1	1	3	3	4	4	4	6	

Tab2. Kolejne kroki algorytmu sortowania przez zliczanie

Algorytm sortowania przez zliczanie - poziom projektowy

(1) $i \leftarrow 1$

(2) dopóki $i \leq K$, wykonuj co następuje:

{zerowanie liczników, czyli elementów w tablicy *Liczniki*}

(2.1) $Liczniki(i) \leftarrow 0$;

(2.2) $i \leftarrow i+1$;

(3) $j \leftarrow 1$;

(4) dopóki $j \leq N$, wykonuj, co następuje:

{zliczanie elementów z tablicy *We* o wartości i w tablicy *Liczniki*}

(4.1) $i \leftarrow We(j)$;

(4.2) $Liczniki(i) \leftarrow Liczniki(i) + 1$;

(4.3) $j \leftarrow j+1$

(5) $i \leftarrow 2$;

(6) dopóki $i \leq K$, wykonuj, co następuje:

{zliczanie elementów mniejszych / równych i umieszczonych w tablicy *We*}

(6.1) $Liczniki(i) = Liczniki(i) + Liczniki(i-1)$;

(6.2) $i \leftarrow i + 1$;

(7) $i \leftarrow N$;

(8) dopóki $i \geq 1$, wykonuj, co następuje:

{Ustawianie elementów w tablicy *Wy* w porządku niemalejącym, ustalając ich indeksy zgodnie z zawartością elementów tablicy *Liczniki*}

(8.1) $j \leftarrow We(i)$;

(8.2) $Wy(Liczniki(j)) \leftarrow We(i)$;

(8.3) $Liczniki(j) \leftarrow Liczniki(j) - 1$;

(8.4) $i \leftarrow i - 1$;

Cechy algorytmu:

1. Zależność liniowa czasu wykonania od liczby elementów.
2. Stabilność: elementy o tych samych wartościach występują w tablicy wynikowej w takiej samej kolejności jak w tablicy początkowej

```

//-----
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <Math>
#pragma hdrstop
//-----

#pragma argsused
const long N=8;
const int K=10;

void wyswietl(int t[], long ile);
void zliczanie(int We[], int Wy[], long l, long p);

void main()
{ int We[N]={3,6,4,1,3,4,1,4};
  int Wy[N];
  long ile=N;

  clrscr();
  zliczanie(We, Wy, 0L, ile-1);
  wyswietl(Wy, ile);
  getch();
}

void wyswietl(int t[], long ile)
{ for (long i=0L; i<ile; i++)
    printf("%i \n", t[i]); }

void zliczanie(int We[], int Wy[], long l, long p)
{ int Cyfry[K], j;
  //zerowanie liczników
  for (int i= 0; i< K; i++)    Cyfry[i] = 0;
  //zliczanie elementów z tablicy We w tablicy Cyfry
  for (long i = l; i<= p; i++)    Cyfry[We[i]]+= 1;
  //zliczanie elementów mniejszych oraz równych "i" w tablicy Cyfry
  for (long i=1; i<K; i++)    Cyfry[i] += Cyfry[i-1];
  for (long i=p; i>=l; i--)
  /*sortowanie elementów z tablicy We: element We[i] jest indeksem elementu tablicy Cyfry, zawierającego indeks elementu w tablicy Wy, w którym
  jest wstawiony element We[i]*/
  {   j = We[i];
      Wy[Cyfry[j]-1] = We[i];
      Cyfry[j] -= 1;
  }
}

```

Analiza algorytmu sortowania przez zliczanie

Lp		Koszt	Liczba wykonań
1	for (int i = 0; i < K; i++)	c_1	$K+1$
2	Cyfry[i] = 0;	c_2	K
3	for (long i = 0; i <= N-1; i++)	c_3	$N+1$
4	Cyfry[We[i]] += 1;	c_4	N
5	for (long i=1; i < K; i++)	c_5	K
6	Cyfry[i] += Cyfry[i-1];	c_6	$K-1$
7	for (long i=N-1; i >= 0; i--)	c_7	$N+1$
8	{ j = We[i];	c_8	N
9	Wy[Cyfry[j]-1] = We[i];	c_9	N
10	Cyfry[j] -= 1; } }	c_{10}	N

$$T(N,K) = (K+1) c_1 + K c_2 + (N+1) c_3 + N c_4 + K c_5 + (K-1) c_6 + \\ + (N+1) c_7 + N c_8 + N c_9 + N c_{10} = K (c_1 + c_2 + c_5 + c_6) + \\ + N(c_3 + c_4 + c_7 + c_8 + c_9 + c_{10}) + (c_1 + c_3 - c_6 + c_7)$$

$$T(N, K) = c' K + c'' N + c''' \approx c'' N + c \quad (\text{dla } K = 10)$$

Wniosek: Czas wykonania algorytmu sortowania przez zliczanie jest liniowo zależny od liczby danych wejściowych.